|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Header : 1 | Id length | Id | Pw length | pw |

로그인 할 아이디와 패스워드 받기

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Header : 2 | Player set | isLogin |

Login이 되는지 확인하고 플레이어 할당

|  |  |
| --- | --- |
| Header : 3 | seed |

게임이 시작할 때 랜덤 함수의 시드값 지정

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Header : 4 | Object | P\_x | P\_y | E\_x | E\_y |

적(플레이어 X)이 맞았을 때의 적의 고유 값과 적이 생성된 위치, 나인 플레이어가 움직인 후의 위치를 보냄

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Header : 5 | Object | P\_x | P\_y |

내가 아닌 다른 플레이어가 맞았을 때 플레이어의 고유 값과 나인 플레이어가 움직인 후의 위치를 보냄

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Header : 6 | P\_x | P\_y |

공격을 못 맞추었을 때 나인 플레이어가 움직인 후의 위치를 보냄

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Header : 7 | Id length | Id | Pw length | pw |

회원가입 할 아이디와 패스워드 받기

|  |  |
| --- | --- |
| Header : 8 | chat |

채팅 내용을 보냄

게임 관련

조작키

움직이는 키 : w, a, s, d,

발사 키 : space bar

채팅 키 : t

턴 리셋 키 : r

이 게임은 3번까지 최대로 움직일 수 있고 만약 초기 위치로 돌아가고 싶다면 r키를 누르면 되며 발사는 space bar로 눌러 발사한다.

발사를 하면 맞출 상대는 random으로 지정되며 확률에 따라 못 맞추거나 맞출 수 있다.

이 게임은 한명이라도 플레이어의 피가 0 이하로 내려가면 게임이 끝나며 점수가 높은 사람이 이기는 룰이다.

프로그래밍 관련

이 게임은 chat을 여러 번 빠르게 보내면 무슨 오류인지 게임 진행하는 소켓으로 인식을 해 버그가 일어나고 header가 6 인 소켓 이외의 소켓들은 작동을 안하는 버그가 있어서 모든 발사가 맞출 확률을 0으로 설정했습니다.

그리고 서버를 키시고 클라이언트를 2개를 전부 킨 후에 회원가입이나 로그인을 해주세요. 왜냐하면 클라이언트 1개씩 하면 늦게 생성되는 스레드가 빨리 접근한 클라이언트의 sock을 받을 수 없기 때문입니다. 이 점들 유의해주세요.